



R | S
C
U
M

SCRUM-МЕТОД

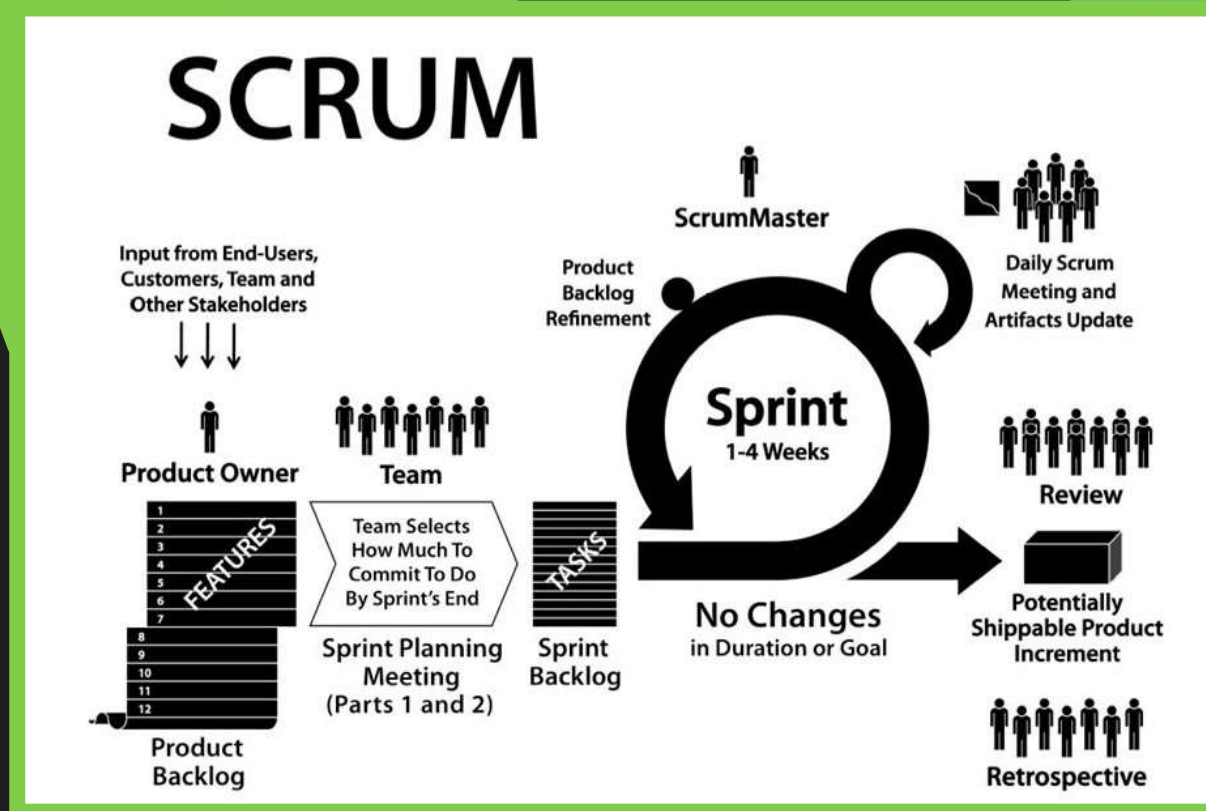
ШАТРОВА ДИАНА
ОЛЕГОВНА

МЕТОД EDUSCRUM

SCRUM (от английского «схватка») — это способ управления проектами для небольших команд, который помогает быстро двигаться к цели и гибко реагировать на изменение внешних условий.

Путь к цели разбивается на отдельные проекты, которые выполняют небольшие команды за короткое время.

Суть SCRUM — командная работа и грамотное распределение задач. Команда от четырех до восьми человек работает короткими циклами — спринтами (Sprints).



ТЕРМИНОЛОГИЯ SCRUM

СПРИНТ (SPRINT)

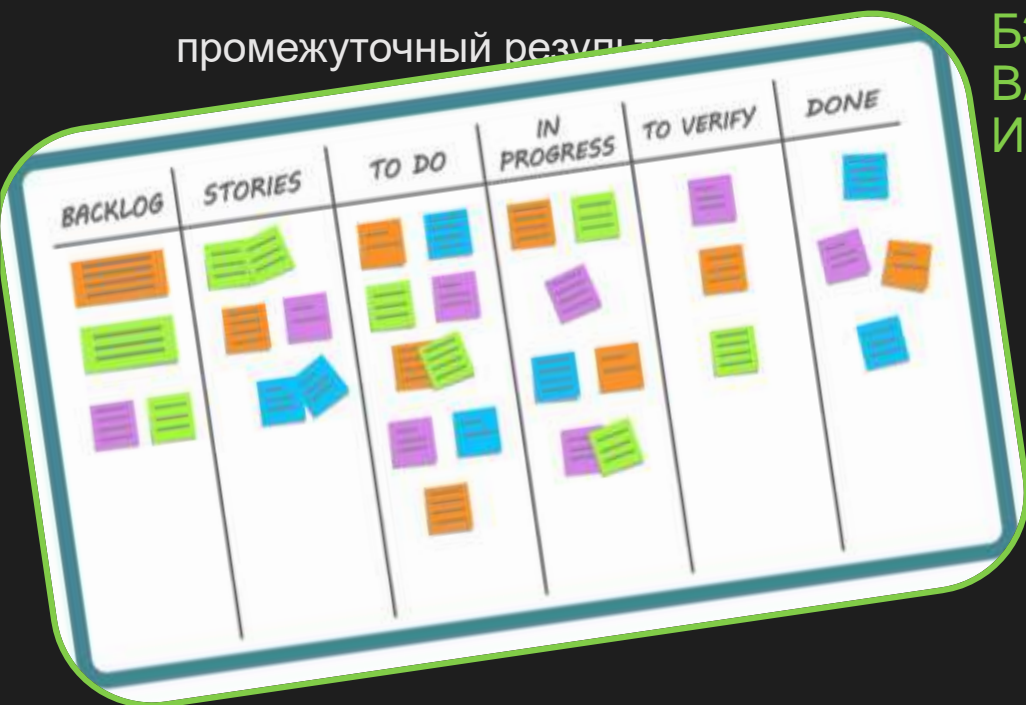
период, за который команда должна выполнить определенный набор задач и получить готовый промежуточный результат

ДЕЙЛИ (DAILY)

ежедневные встречи для планирования и координации

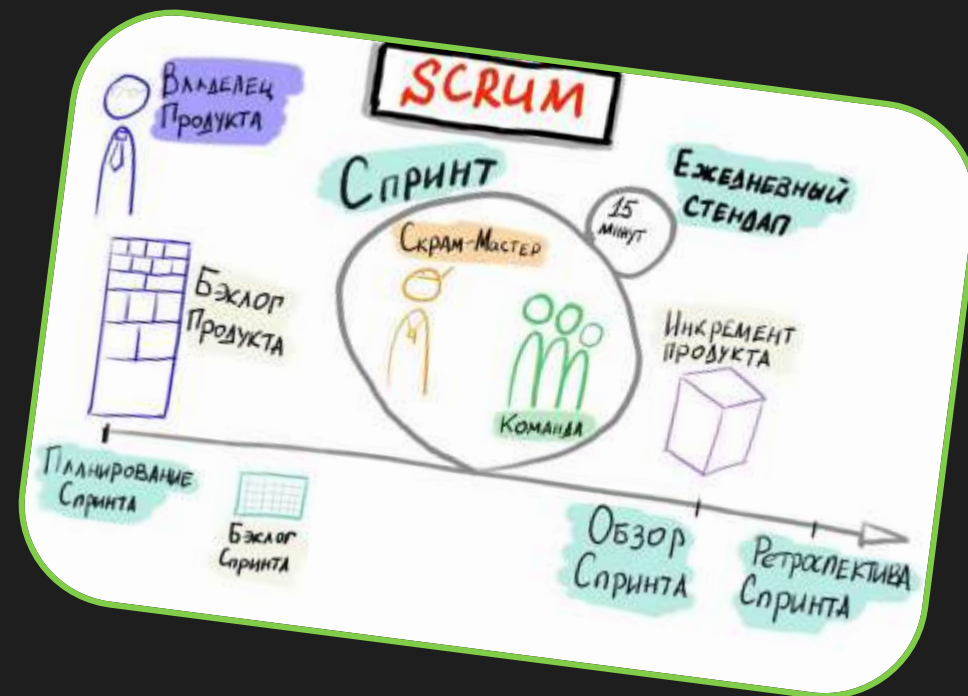
SCRUM-ДОСКА

инструмент, который позволяет следить за актуальными задачами



БЭКЛОГ (PRODUCT BACKLOG) ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Нераспределенный список всех задач



ПРИНЦИП РАБОТЫ EDUSCRUM

Планирование проекта

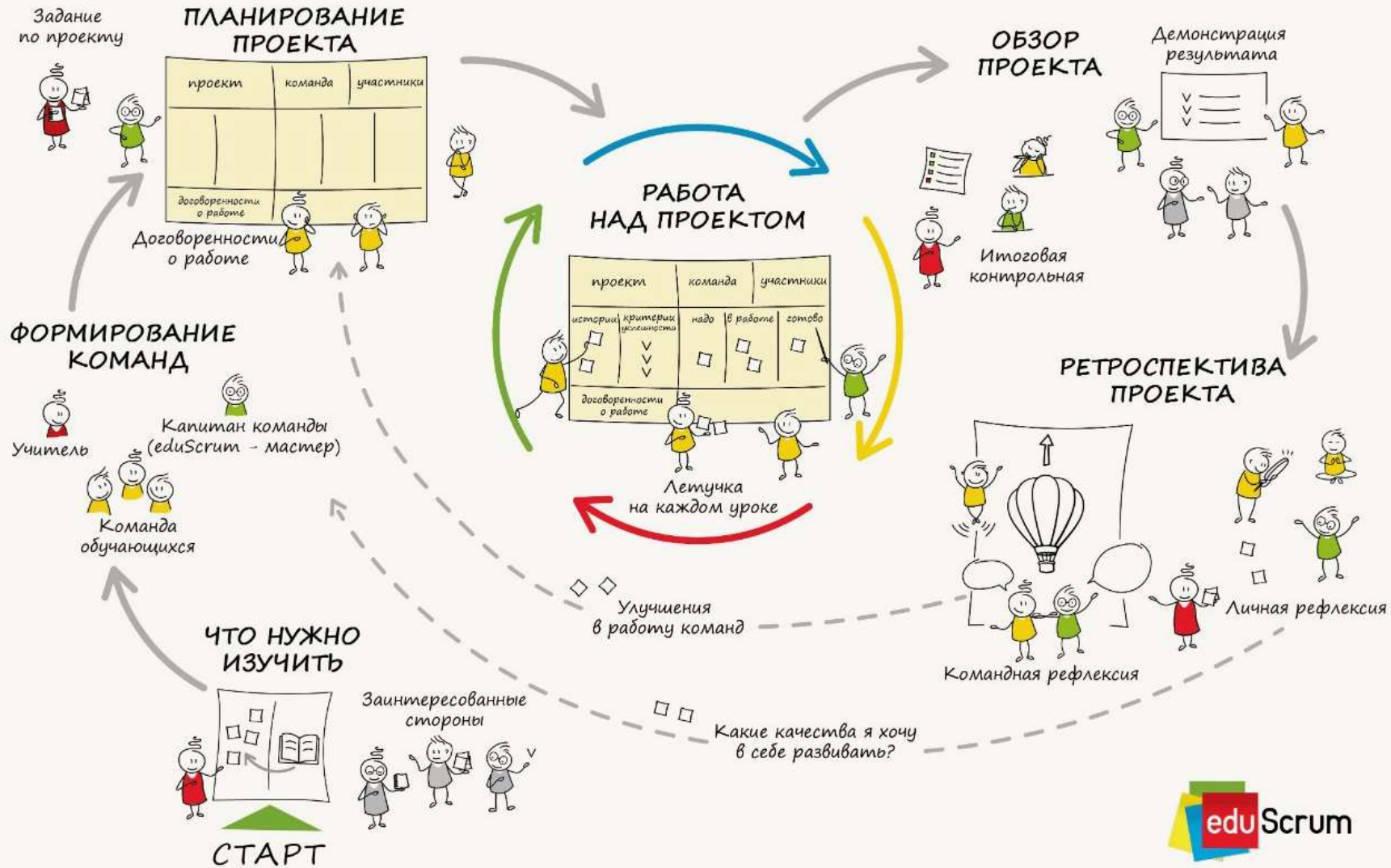
Формирование команд.

Работа над проектом

Обзор проекта.

Ретроспектива.

Как устроен eduScrum



Заполнение листа самоконтроля, рефлексия

Презентация плакатов и оценивание работ остальных групп

Сроки: 2 недели.

В рамках работы над проектом происходит работа с eduScrum-доской

Две команды: 8 и 6 человек.

Scrum Master - Product Owner - Developers

1. Создание интерактивного словаря на основе лексики игры Dota 2

1. Перевод 1 главы манги



JUMP COMICS



ПЛАНИРОВАНИЕ ПРОЕКТА

ИЗУЧЕНИЕ ИНТЕРЕСОВ ШКОЛЬНИКОВ

- Компьютерные игры
- Манга
- Сериалы и т.д.

ВЫБОР ТЕМЫ

Компьютерная игра Dota 2 и манга Shaman King



ФОРМИРОВАНИЕ КОМАНД



СОЗДАНИЕ СЛОВАРЯ
ПО ИГРЕ ДОТА 2

8 человек

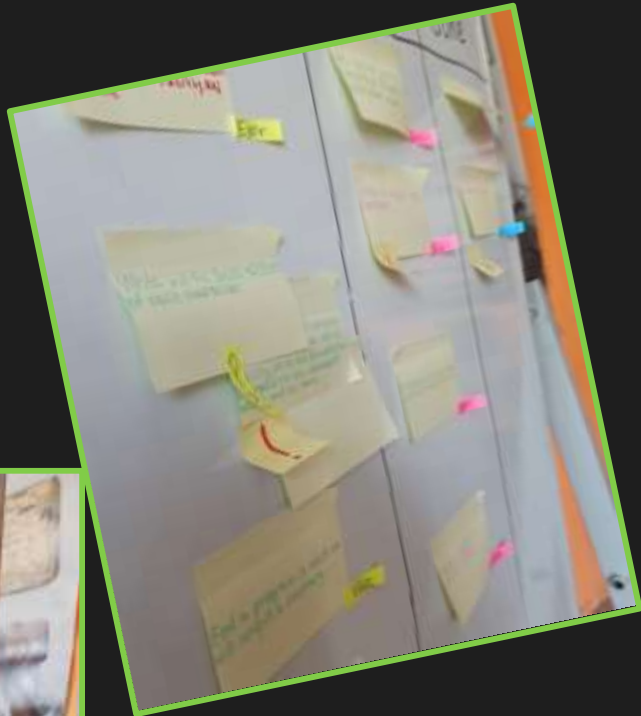


ПЕРЕВОД МАНГИ

6 человек



РАБОТА НАД ПРОЕКТОМ



Заполнение обучающимися
ДОСКИ



ПРИМЕР РАБОТЫ СО СЛОВАРЕМ

Avalanche периодически нависает над ситуацией и наносит урон.
Avalanche - лавина (сущ.) / ʌˈvæl. əˈleɪn.ɪʃ - большое количество льда, снега и камней, падающее вниз по склону горы.

Grow - увеличивает урон и броню **Tiny**, но замедляет скорость атаки.
Grow - расти (гл.) / grəʊ / grəʊ / (УВЕЛИЧИВАТЬСЯ), увеличиваться в размере или количестве или становиться

Tree Grab дает **Tiny** возможность **вырвать** дерево, чтобы нанести увеличенный прорубающий урон существам и построить, что позволит легко разминаться ресурсами с противником и проще добывать **дрова** на ранней стадии игры.
Tree - дерево, **grab** (гл.) / græb / græb / (ПЯТАТЬ РУКОЙ) - захватывать, чья-либо или как-то выкопать и грубо

Tree Volley - позволяет в течение некоторого времени **бросать** **деревья** поблизости в указанную область.
Tree - дерево, **Volley** - выстрел
 [ˈvɒl.ɪ] американское произношение слова **volley** брит. [ˈvɒl.ɪ] - залп, град, поток, удар с пист., сыпаться градом, стрелять залпом

Tree Tiny бросает близкое существо в выбранную цель или руку, наносит урон противника и в месте приземления.
Toss - бросать (гл.) / tɒs / tɒs / (бросать) небрежно бросать что-либо

Tiny / ˈtaɪ.ni / US ˈtaɪ.ni - крошечный, чрезвычайно маленький (прит.).
 Он явился на свет куском камня. Происхождение **Tiny** — тайна, об истине которой он может лишь догадываться. Теперь он — каменный пикет, но как же он был раньше? Глубокое любопытство движет им, и он путешествует по миру без устали, пытаясь найти свои истоки, свои родственники, свой народ. В своем сознании он становится все больше и массивнее. Силы, который дробит **маленькие** камни, наборот, лишь только делает **Tiny** все сильнее и сильнее.

Force Staff толкает выбранное существо в направлении его взгляда на расстоянии в 600.
Force - сила (сущ.) / fɔːs / fɔːs /
Staff (сущ.) - посох (посох) / stɑːf / stɑːf / US ˈstɑːf /

Blink Dagger - позволяет владельцу быстро телепортироваться к указанной точке на расстоянии в 1200 единиц.
Blink - моргать (гл.) / blɪŋk / US ˈblɪŋk /
Dagger - мечок (сущ.) / ˈdædʒ. ə / ˈdædʒ. ə /



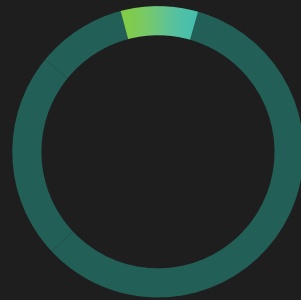
Пример перевода манги

РЕТРОСПЕКТИВА



Что понравилось:

- Связь с реальным увлечением и интересами
- Почувствовали себя профессионалами-разработчиками проекта
 - каждый день новая задача
- Наглядный успех на Scrum-доске



Что нужно изменить:

- нужно учитывать не только результат всей команды, но и личный вклад участника
- возможность выбирать Scrum – мастера каждую неделю





SC RUM

ОБЩИЕ
СВЕДЕНИЯ О
РЕЗУЛЬТАТАХ
ПРИМЕНЕНИЯ
НА УРОКАХ